

Potenzen

Laden Sie unter: <http://www.stauff.de/bewmath/dateien/bewmath.html> Download die Programme zur bewegten Mathematik von Stauff herunter. Kopieren Sie dazu die Datei „bm.exe“ in ein einziges Verzeichnis, z.B. C:\\BewMath und führen Sie sie dann aus, indem Sie auf „bm.exe“ im Explorer doppelklicken. Nutzen Sie als Startprogramm „BewMath.exe“.

Starten Sie das Programm POTENZ.exe und wählen Sie für x und y verschiedene Werte. Notieren Sie Ihre Beobachtung und formulieren Sie allgemeine Gesetzmäßigkeiten.

.....
.....
.....
.....
.....

Vervollständigen Sie die Potenzgesetze:

$$a^m * a^n =$$

$$(a * b)^n =$$

$$(a^m)^n =$$

$$a^0 =$$

$$a^m : a^n =$$

$$(a : b)^n =$$

$$a^{-n} =$$