

Bitte schätzen Sie sich selber ein!	Ich fühle mich sicher	Ich habe Übungsbedarf und finde Material, z.B. unter	Ich brauche zusätzliche Hilfe
<p>Begriffe kennen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vektor (Richtung, Länge) und Skalar - Verschiebung (Pfeil-, Koordinatendarstellung) - Ortsvektor, Stützvektor, Richtungsvektor - Lineare Abhängigkeit und Unabhängigkeit - Vektorkette - Vektoraddition, S-Multiplikation, Skalarmultiplikation - Geraden in Parameterform - Ebenen in Parameter- und Koordinatenform - parallel, orthogonal, identisch, windschief - Spurpunkte, Spurgeraden - Normalenvektor - Normalenform der Ebenengleichung - Hessesche Normalenform der Ebenengleichung - Orthogonale Ebenen - Abstand zwischen Punkten und zwischen Punkt und Ebene - Lotfußpunktverfahren 			
<p>Berechnen und argumentieren:</p> <ul style="list-style-type: none"> - lineare Abhängigkeit von Vektoren - Punktprobe (Punkt liegt auf Gerade oder in Ebene) - Spurpunkte, bzw. Spurgeraden und entsprechende Besonderheiten der Geraden-, bzw. Ebenengleichung - Lagebeziehung von Geraden und Ebenen <ul style="list-style-type: none"> o Geraden zueinander (\mathbb{R}^2 und \mathbb{R}^3) o Ebenen zueinander o Geraden und Ebenen zueinander - Skalarprodukt <ul style="list-style-type: none"> o Länge eines Vektors o Abstand zweier Punkte o Winkel zwischen zwei Vektoren - Normalenvektor - Normalenform der Ebenengleichung - Lagebeziehung von Geraden in Parameterform und Ebenen in Normalenform zueinander - Abstand zwischen Punkten und Ebenen <ul style="list-style-type: none"> o Länge des Differenzvektors 			

- | | | | |
|--|--|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">○ Lotfußpunktverfahren○ Hessesche Normalenform- Anwendung der Abstandsberechnung (Pyramiden) | | | |
|--|--|--|--|